Lab #4

Amanda Solano Astorga, Samantha Arburola

# Actividades

1. **PaddingBotton**:

Devuelve el relleno de fondo de este view. Si hay inserción y barras de desplazamiento habilitados, este valor puede incluir el espacio necesario para mostrar las barras de desplazamiento también.

1. **PaddingLeft**

Devuelve el relleno a la izquierda de este view. Si hay inserción y barras de desplazamiento habilitados, este valor puede incluir el espacio necesario para mostrar las barras de desplazamiento también.

1. **PaddingRight**

Devuelve el relleno derecho de este view. Si hay inserción y barras de desplazamiento habilitados, este valor puede incluir el espacio necesario para mostrar las barras de desplazamiento también.

1. **PaddingTop**

Devuelve el acolchado de la parte superior de este view.

1. dp son pixeles de densidad independiente. Son unidades flexibles que se escalan a dimensiones uniformes en cualquier pantalla. Use dp para mostrar los elementos uniformemente en pantallas con diferentes densidades.
2. Un recurso estirable es un concepto general para un gráfico en que se puede sacar de la pantalla y que se puede recuperar con las API
3. Drawable tiene respuesta única redimensionable para las operaciones de dibujo, mientras que el view de respuesta para el sorteo y la interfaz de usuario como eventos de contacto y apagar la pantalla y mucho más.
4. Las imágenes la vamos a poner en drawable y los iconos en mipmap
5. Ayuda a generar iconos personalizados para sus aplicaciones Android de recursos de la imagen, clipart, o cadena de texto existentes. Genera un conjunto de iconos en la resolución adecuada para cada densidad de pantalla generalizada de que es compatible con la aplicación.
6. Errores:
7. Inserción de bibliotecas